

## Vak: Praktijkopdracht thema 12

credits: 8

|                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| <b>Vakcode</b>      | BFVH3TH12                 |
| <b>Naam</b>         | Praktijkopdracht thema 12 |
| <b>Studiejaar</b>   | 2019-2020                 |
| <b>ECTS credits</b> | 8                         |
| <b>Taal</b>         | Nederlands                |
| <b>Coördinator</b>  | M.A. Noback               |

|                   |                                      |
|-------------------|--------------------------------------|
| <b>Werkvormen</b> | Opdracht<br>Practicum / Training     |
| <b>Toetsen</b>    | Th. 12 - Praktijk - Overige toetsing |

### Leeruitkomsten

- You will learn about the following concepts and techniques, and how to apply them:
- Gathering and specifying requirements from clients and users (with Use Cases and other techniques)
- Apply (the essence of) the Scrum project methodology, with Scrum board on Trello. Organizing project work in manageable Sprint blocks
- Creating code that will pass well-written Unit tests
- Communicating results and project aspects in a professional manner with external clients
- Java, Javascript and Spring Boot web technology

### Inhoud

This theme is the second half of the minor "Application Design". This is the main implementation (and finishing!) phase of your project.

**Assessment** This course will be assessed based on several aspects: day-to-day performance, your product and your communication skills (both orally and on paper). In detail, these aspects will be taken into account when grading your work:

- Quality of your product
- Project execution (professional attitude)
- Quality of code, including design
- Quality of code documentation (including readme)
- End presentation
- End report

### *In detail* Deliverables van Thema 12 :

1. Code/product, als (Bitbucket) git repo (50%). Ik let hier op
  - a. gebruik git
  - b. Readme.md
  - c. Code kwaliteit: ontwerp en efficiëntie - Remember Uncle Bob!
  - d. Code comments (waaronder Javadoc)
  - e. JUnit tests
  - f. Functionaliteit en gebruikersvriendelijkheid
2. Project uitvoering (30%)
  - a. Dagelijks functioneren: houding, probleemoplossend vermogen etc.
  - b. Scrum deelname (daily scrums, end-of-sprints)
3. Verslag (20%) met daarin de onderdelen:
  - a. Abstract: max 150 woorden
  - b. Inleiding - aanleiding & achtergrond van project (~ 1 p.)
  - c. Materiaal en Methoden: compleet en goed beschreven. Denk aan reproduceerbaarheid wanneer je dit schrijft!
  - d. Resultaten & Discussie. Geef de status van de tool en wat er werkt en niet zo goed werkt. Geef enkele screenshots.
  - e. Algemene conclusie (koppel terug naar je oorspronkelijke ideeën in je ontwerpdocument) en plannen voor de toekomst
  - f. Link naar je Trello Board
  - g. Link naar je Bitbucket repo

### Opgenomen in opleiding(en)

Minor High Throughput/High-Performance Biocomputing  
Minor Application Design

### School(s)

Instituut voor Life Science & Technology

share your talent. move the world.