

Vak: Physical Programming

credits: 2

Vakcode BVVH19BDPHYS
Naam Physical Programming
Studiejaar 2019-2020
ECTS credits 2
Taal Engels, Nederlands
Coördinator J.R. Pama

Werkvormen Werkcollege
Toetsen Physical Programming - Opdracht

Leeruitkomsten

Na deze week kent de student (kennisdoel):

- Beperkingen binnen bepaalde software vaststellen
- Omzetten van een vraagstelling in een proceskaart(flowchart)
- Kennis van objecten functies en methodes binnen programmeren
- Kennis van de verschillende programmeer talen en mogelijkheden.

Tevens beheerst de student (vaardigheidsdoel):

- de student is in staat in een taal te programmeren en een zelf gesteld doel daarmee op te lossen.
- De student kan zelfstandig programma management uitvoeren
- De complexiteit geeft de student zelf aan naar kunnen.

Inhoud

Om de beperkingen van bepaalde off-shell software te doorbreken leert de student deze aan te passen en de mogelijkheden te vergroten voor praktische toepassingen.

De student leert eigen tools te maken en de data bruikbaar te maken voor de buitenwereld.

De volgende basis stappen komen aan bod:

- Extended Python
- Introduction to C#
- Sensoric & Automation (Arduino, ESP, Rhasberry Pi)
- Programming for fabrication (data connection to printers, mills & robots)
- Sensor Data from and to building objects
- Generative Design tools (simulation, optimization, evaluation tools)

Opgenomen in opleiding(en)

Minor Built Digital

School(s)

Academie voor Architectuur & Built Environment

share your talent. move the world.