

## Vak: Systems & Frameworks

credits: 4

|                     |                      |
|---------------------|----------------------|
| <b>Vakcode</b>      | CMVB18SYS1           |
| <b>Naam</b>         | Systems & Frameworks |
| <b>Studiejaar</b>   | 2020-2021            |
| <b>ECTS credits</b> | 4                    |
| <b>Taal</b>         | Nederlands           |
| <b>Coördinator</b>  | M.A. Greidanus       |

|                   |                                         |
|-------------------|-----------------------------------------|
| <b>Werkvormen</b> | Werkcollege                             |
| <b>Toetsen</b>    | Systems & Frameworks - Overige toetsing |

### Leeruitkomsten

C1 (niveau 2): De CMD'er werkt digitale interactieve prototypes uit die doelmatig zijn en maakt hierbij gebruik van de juiste methoden en technieken

C2 (niveau 2): De CMD'er past de kennis over mens-machine-interactie toe in het prototype

C3 (niveau 2): De CMD'er gebruikt (multi)mediatechnologie ten behoeve van vormgeving

Specifieke leeruitkomsten bij C1, C2, C3 (niveau 2):

*De student:*

- configureert, richt in en beheert een eenvoudig web content management systeem met behulp van WordPress
- migreert een WordPress-thema naar een andere server
- exporteert content naar XML of een ander uitwisselingsformaat en importeert in een andere WordPress-omgeving
- kan met behulp van PHP aanpassingen doorvoeren binnen een eenvoudig WordPress-CMS
- past een zelf gekozen front-end HTML/CSS-framework toe binnen de PHP-templates bij een nieuw, eigen theme in WordPress

G1 (niveau 2): De CMD'er beheerst complexe communicatievormen en kan de meerwaarde van een innovatie/product op toelichten

I1 (niveau 2): De CMD'er toont onder begeleiding een onderzoekende houding (bij de activiteiten en vaardigheden)

J1 (niveau 2): De CMD'er onderzoekt nieuwe ontwikkelingen in de markt, binnen de organisatie of op het gebied van technologische mogelijkheden |

Specifieke leeruitkomsten bij G1, I1, J1 (niveau 2):

*De student:*

- verricht op methodische wijze deskresearch naar een nieuwe technologie of een nieuw toepassingsgebied
- schrijft een blogtekst die geoptimaliseerd is voor lezing vanaf het beeldscherm en indexering door zoekmachines
- verzorgt op professionele wijze een mondelinge presentatie over een nieuwe technologie of een nieuw toepassingsgebied

### Inhoud

In deze onderwijsperiode ga je je kennis en vaardigheden rond webtechnologieën verder versterken met het oog op de derdejaarsstage.

Als aanstormende interaction designer leer je in dit moduul een dynamische website te bouwen. Je leert daartoe het content management systeem WordPress en de serverside scriptingtaal PHP kennen, begrijpen en toepassen. Door het bespreken van theorie en het maken van wekelijkse opdrachten werk je individueel toe naar voldoende kennis en begrip van de server side scripting taal PHP. Met behulp van een zelf gekozen framework ga je binnen PHP-templates individueel een nieuw, eigen theme bij een WordPress-site ontwikkelen.

Als interaction designer heb je te maken met uiteenlopende technologieën, zoals augmented reality of the internet-of-things. Om die reden ga je je samen met een klasgenoot op methodische wijze verdiepen in een nieuwe technologie of een nieuw toepassingsgebied en de ontwerpvragestukken die deze met zich meebrengen.

De resultaten van je onderzoek werk je samen uit in een mondelinge presentatie en in een blogpost.

Dit vak omvat twee series lessen. De eerste lessenserie heeft betrekking op het leren werken met WordPress en PHP-templates alsook het ontwikkelen van een eigen theme met behulp van een zelfgekozen framework. In de andere lessenserie, rond trends en technologieën, leer je hoe je een informatieve tekst structureert en hoe je teksten optimaliseert voor lezing vanaf het beeldscherm en voor indexering door zoekmachines.

### Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design, Major Interaction Design

### School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.