

Vak: Media

credits: 4

Vakcode	DBVB16MED1
Naam	Media
Studiejaar	2020-2021
ECTS credits	4
Taal	Nederlands
Coördinator	S.A.M. Maring

Werkvormen	Opdracht Practicum / Training
Toetsen	Media - Werkbespreking

Leeruitkomsten

Proces

- De student kent alle materialen, technieken en begrippen die tijdens deze semester worden aangeboden.
- De student laat in het werk inhoud en vorm ontstaan vanuit het maken.
- De student kan vanuit vorm werken en deze goed inzetten om tot een adequaat inhoudelijk resultaat te komen (van vorm naar inhoud en andersom)
- De student experimenteert met verschillende mogelijkheden op gebied van vorm en inhoud alvorens tot een eindproduct te komen
- De student verzamelt materiaal ten behoeve van het beeldend onderzoek en is in staat om het
- verzamelt materiaal te analyseren, te ordenen, te selecteren en daaruit te kiezen.
- De student kent het begrip “procesmatig werken” en kan dat toepassen op de opdrachten en thema’s.
- De student durft de aanvankelijke “snelle beeldplannen” uit te stellen of nader te onderzoeken.
- De student houdt een beeldende dagboek/schetsboek bij en gebruikt het beeldprofiel en de Toolkit Maken
- De student is in staat om een eigen handschrift te ontwikkelen en behouden
- De student is in staat om de aangeboden lesstof op een eigen wijze toe te passen binnen de opdrachten. (dit in de context van het werken vanuit waarneming, fantasie, idee en concept.)
- De student kan zijn eigen werk evalueren en beoordelen

Product

De student is in staat om het eindproduct uit te voeren en te presenteren.

Inhoud

Hoofddomein: Vormgeving, idee en verbeelding,

Onderwerpen: Grafisch vormgeving/Typografie/Elektronica/Animatie/

Begrippen uit de *toolkit maken*:

Objectieve Aspecten: licht, kleur, vorm, ruimte, geluid, tijd
Handelingen: rangschikken, construeren, modelleren (animatie,)
Subjectieve motivatie: associatie, fantasie, idee, intuïtie
Ordering: contrast, overeenkomst, compositie, verhouding, richting, verbinding

Materialen/ technieken:

Adobe InDesign (4 weken) elektronica (4 weken) Adobe Animate (4 weken)

Opdrachten:

In de eerste 12 weken krijgt de student een aantal opdrachten om de basisprincipes van de nieuwe aangeboden technieken eigen te maken.
In het tweede deel van blok 4 kiest de student zijn eigen opdrachten binnen het domein media. Met deze laatste opdracht onderzoekt de student of het vak media binnen zijn specialisatie keuze valt voor jaar 3.
In opdrachten en thuisopdrachten wordt waar mogelijk een link gemaakt met eigen werk
Hierbij is het uitgangspunt het maken.

Opgenomen in opleiding(en)

Docent Beeldende Kunst en Vormgeving

School(s)

Academie Minerva