

Vak: TCU Grafiek carrousel

credits: 1

Vakcode	DBVB17TCG1	Werkvormen	Practicum / Training
Naam	TCU Grafiek carrousel	Toetsen	Toets 1 - Werkbespreking
Studiejaar	2020-2021		
ECTS credits	1		
Taal	Nederlands		
Coördinator	S.A.M. Maring		

Leeruitkomsten

Beoordeling op presentie, leer-/werkhouding, beheersing materiaal en gereedschappen, oog voor gezondheid

Inhoud

Grafiek

Dagdeel 1: Introductie werkplaats, uitleg begrippen en mogelijkheden hoogdruk, uitleg gereedschappen en apparaten, uitleg opdracht z/w lino-snede
 Dagdeel 2: z/w houtsnede
 Dagdeel 3: z/w/ houtsnede
 Dagdeel 4: Drukboek + ontwerp maken
 Dagdeel 5: Maken en drukken, 4-kleuren druk
 Dagdeel 6: Maken en drukken, 4-kleuren druk, vervolg
 Dagdeel 7: Maken en drukken, 4-kleuren druk, vervolg
 Dagdeel 8: Maken en drukken, 4-kleuren druk, afronding

3D Printing

Introductie in de mogelijkheden van het 3D printer
 Studenten leren eenvoudig 3D tekenen (ThinkerCAD of SketchUp) aan de hand van een zelf meegebracht object en 3D scannen elkaar om beurten. Beide 3D modellen worden digitaal klaar gemaakt om te kunnen printen en worden door de studenten zelfstandig 3D geprint. Aan bod komen de verschillende 3D print technieken (inclusief de snelle ontwikkelingen op dit vakgebied), de open source gedachte, de verschillende mogelijkheden om tot een geschikt 3D model komen, gebruik van "Cura slicer" en het uiteindelijke bedienen van de Ultimaker 3D printers.

Opgenomen in opleiding(en)

Docent Beeldende Kunst en Vormgeving

School(s)

Academie Minerva